



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สถาบันพระบรมราชชนก กองทรัพยากรบุคคล โทรศัพท์ ๐ ๒๕๕๐ ๑๘๓๓

ที่ สธ ๑๑๐๑/ก ๐๗๓

วันที่ ๑๑ ตุลาคม ๒๕๖๕

เรื่อง ขอแจ้งประชาสัมพันธ์

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานสภาสถาบันพระบรมราชชนก ผู้อำนวยการสำนักงานอธิการบดี
ผู้อำนวยการสำนักวิชาการ ผู้อำนวยการกองทุกกอง ผู้อำนวยการศูนย์วิเทศสัมพันธ์

ตามที่สถาบันพระบรมราชชนก ได้รับหนังสือให้ดำเนินการประชาสัมพันธ์ จำนวน ๒ ฉบับ ดังต่อไปนี้

๑. ตามหนังสือสมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ เลขที่ ๕๐๒๙/๒๕๖๕ ลงวันที่ ๑ กันยายน ๒๕๖๕ เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ส่งบุคลากรเข้าร่วมโครงการฝึกอบรม “การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงานภาครัฐ” โดยขอความอนุเคราะห์ให้สถาบันพระบรมราชชนกส่งบุคลากรเข้าร่วมการอบรม ในวันที่ ๒๖ ตุลาคม ๒๕๖๕ กรุงเทพฯ ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดความเข้าใจที่ถูกต้องและเป็นแนวทางในการปฏิบัติ ตามกฎหมายทั้งสองฉบับดังกล่าว ตามรายละเอียดในเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ ซึ่งสามารถติดต่อสอบถาม รายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ผู้รับผิดชอบโครงการ นายอาทิตย์ ศรีบุญเรือง ทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ pdpaproject@nidlaw.or.th หรือ www.nidalaw.or.th

๒. ตามหนังสือมหาวิทยาลัยสวนดุสิต ที่ อว. ๘๔๒๒/๔๕๑ ลงวันที่ ๖ กันยายน ๒๕๖๕ เรื่อง ขอเชิญบุคลากรเข้าร่วมอบรม โดยศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต ได้จัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องนั่งเล่น การออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification (รุ่นที่ ๒ ปีงบประมาณ ๒๕๖๕) เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจและเห็นความสำคัญในการเรียนรู้ตามวิธีการดังกล่าว ด้วยการออนไลน์ (Live) ผ่านระบบ Zoom ในวันที่ ๒๙ ตุลาคม ๒๕๖๕ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. โดยส่งแบบตอบรับเข้าร่วมอบรม หรือลงทะเบียนออนไลน์ด้วย Google Form และ/หรือส่งหลักฐานการโอนเงินทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ SDUHCD๑๘๙๑@gmail.com หรือสามารถรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ ๐ ๒๒๔๑ ๖๕๔๓ - ๕ หรือโทร ๐๙ ๕๙๑๙ ๙๔๔๙ หรือ ๐๙ ๖๒๖๔ ๕๕๒๔ ตามรายละเอียดเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ นั้น

สถาบันพระบรมราชชนก เห็นควรแจ้งให้หน่วยงานในสังกัดสถาบันพระบรมราชชนก เพื่อดำเนินการแจ้งให้ข้าราชการในสังกัด ทราบ

จึงเรียนมาเพื่อดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

(นายวิศิษฐ์ ตั้งนภากร)

รองอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก



สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๑๘ ถนนเสรีไทย แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ ๑๐๒๔๐

เลขที่ ๕๐๒๙/๒๕๖๕

วันที่ ๑ กันยายน ๒๕๖๕

สถาบันพระบรมราชชนก
เลขที่รับ ๑๖๘๕
วันที่ 26 ก.ย. 2565
เวลา 16.15 น.

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ส่งบุคลากรเข้าร่วมโครงการฝึกอบรม “การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับ การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงานภาครัฐ”

กองทรัพยากรบุคคล
เลขที่รับ 1923
วันที่ 30 ก.ย. 2565
เวลา 15.59 น.

เรียน อธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก

สิ่งที่ส่งมาด้วย

- ๑) โครงการฝึกอบรม ๑ ชุด
- ๒) ใบสมัครเข้าร่วมการอบรม ๑ ชุด

สืบเนื่องจากการที่พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ได้มีผลบังคับใช้โดยสมบูรณ์ ตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ๒๕๖๕ นั้น ทำให้หน่วยงานของรัฐจำเป็นต้องปฏิบัติตามกฎหมายฉบับนี้ แต่ข้อเท็จจริง ยังมีหน่วยงานของรัฐไม่ได้ปฏิบัติตามกฎหมายฉบับนี้ เพราะเข้าใจว่าปฏิบัติตามพระราชบัญญัติ ข้อมูลข่าวสารของราชการก็เพียงพอแล้ว หรือทราบว่าหน่วยงานของรัฐจำเป็นต้องปฏิบัติตาม พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล แต่ยังขาดความรู้ ความเข้าใจว่า ต้องปฏิบัติตามกฎหมายฉบับนี้ อย่างไร และกฎหมายทั้งสองฉบับ นั้นมีความสัมพันธ์กันอย่างไร

เพื่อให้เกิดความเข้าใจที่ถูกต้อง และเพื่อเป็นแนวทางในการปฏิบัติตามกฎหมายทั้งสองฉบับนี้ ทางสมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ จึงได้จัดหลักสูตรอบรม “การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับ การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงานภาครัฐ” ขึ้น โดยมีรายละเอียดตามเอกสารแนบ ซึ่งจะประโยชน์ต่อการดำเนินงานของหน่วยงานรัฐ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ส่งบุคลากรของหน่วยงานภายใต้หน่วยงานของท่าน เข้าร่วมการอบรมครั้งนี้

เรียน อธิการบดี.

☐ เพื่อโปรดทราบ

☒ เพื่อโปรดพิจารณา

เห็นควร. *มอญกาวใจ* / *11.09.2565*

ขอแสดงความนับถือ

(ดร.อุดมธิปก ไพรเกษตร)

ผู้อำนวยการโครงการ

(นางสาวดวงนภา ประเสริฐเมือง)

สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์

นักวิชาการศึกษานานาชาติพิเศษ รักษาการแทน

ผู้อำนวยการกองกลางและประชาสัมพันธ์
หมายเหตุ :

เจ้าหน้าที่ประสานงาน นายอาทิตย์ ศรีบุญเรือง

เบอร์ติดต่อ ๐๘๐ ๐๗๑ ๙๘๙๙ E-Mail: pdpaproject@nidlaw.or.th

(นายศักดิ์ชัย กาญจนวัฒนา)

รองอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก



สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๑๘ ถนนเสรีไทย แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ ๑๐๒๔๐

โครงการฝึกอบรม

“การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับ การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. คุ้มครอง ข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงานภาครัฐ”

๑. หลักการและเหตุผล

เมื่อพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลมีผลบังคับใช้ ตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ๒๕๖๕ เป็นต้นมา หน่วยงานราชการจำนวนมากได้มีการตื่นตัวที่จะต้องปฏิบัติตามกฎหมายฉบับนี้ ขณะเดียวกัน หน่วยงาน ของรัฐมีความจำเป็นต้องปฏิบัติตามพระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ ซึ่งมีบทบัญญัติเรื่อง การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลอยู่แล้ว ทำให้หน่วยงานรัฐส่วนใหญ่เกิดความสับสน ไม่มั่นใจว่าตนเอง จะต้องปฏิบัติตามกฎหมายทั้ง ๒ ฉบับ แบบไหน อย่างไร

ดังนั้น สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ ซึ่งเป็น ๑ ในสมาคม นักศึกษาเก่าของสถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ ในฐานะที่เป็นองค์กรไม่แสวงหากำไร ที่เกิดจาก การรวมตัวของผู้ที่สำเร็จการศึกษาจากคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ จึงได้ร่วมกับ ศูนย์กฎหมายเพื่อการพัฒนา คณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์, สื่อ PDPA Thailand, สถาบัน พัฒนาและทดสอบทักษะดิจิทัล (DDTI) และบริษัท ดิจิทัล บิสิเนส คอนซัลท์ จำกัด ซึ่งเป็นองค์กรที่มีบุคลากร ที่มีความรู้ความสามารถทางด้านการให้คำปรึกษา การตรวจสอบ การจัดอบรม และการสอบวัดความรู้ด้าน PDPA จัดการอบรมเรื่อง “การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับ การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงาน ภาครัฐ” ขึ้น เพื่อให้ข้าราชการและบุคลากรของหน่วยงานรัฐ มีความรู้ ความเข้าใจ เรื่อง การคุ้มครองข้อมูล ส่วนบุคคลตามพระราชข้อมูลข่าวสารของราชการ และพระราชบัญญัติ คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล มากยิ่งขึ้น และสามารถปฏิบัติตามกฎหมายทั้งสองฉบับได้

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อให้ข้าราชการที่รับผิดชอบการพระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ มีความรู้และ ความเข้าใจ เรื่อง พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒

๒.๒ เพื่อให้ข้าราชการที่เข้าอบรม สามารถเชื่อมโยงการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลตาม พระราชบัญญัติ ข้อมูลข่าวสารของราชการ กับพระราชบัญญัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

๒.๓ เพื่อให้ข้าราชการที่เข้าอบรม สามารถนำแนวทางการปฏิบัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล สำหรับ หน่วยงานราชการไปปฏิบัติที่หน่วยงานได้

๓. กลุ่มเป้าหมาย

บุคลากรของหน่วยงานรัฐที่เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติตามพระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ และ ต้องปฏิบัติตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ.๒๕๖๒

๓.๑ ข้าราชการส่วนกลางในสังกัดกรมต่างๆ

๓.๒ ข้าราชการส่วนภูมิภาค

๓.๓ ข้าราชการสังกัดองค์กรปกครองท้องถิ่น



สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๑๘ ถนนเสรีไทย แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ ๑๐๒๔๐

- ๓.๔ ข้าราชการสังกัดองค์กรหน่วยงานอิสระ
๓.๕ พนักงานขององค์กรมหาชน
๓.๖ พนักงานของรัฐวิสาหกิจ เป็นต้น

๔. เวลาในการอบรม

กำหนดการการอบรม

- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียน
๐๙.๐๐ - ๐๙.๑๕ น. ความสำคัญของพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลกับหน่วยงานรัฐ
โดย อาจารย์เอียร์ชัย ณ นคร
๐๙.๑๕ - ๑๐.๓๐ น. พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลกับหน่วยงานรัฐ (๑)
โดย ผศ.ดร.ธีทัต ชวิศจินดา
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น. พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลกับหน่วยงานรัฐ (๒)
โดย ผศ.ดร.ธีทัต ชวิศจินดา
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น. เปรียบเทียบพระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ กับ พระราชบัญญัติ
คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
โดยอาจารย์วันิดา สักการโกศล และอาจารย์เยี่ยม
มศักดิ์ คุ่มอินทร์
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ - ๑๖.๐๐ น. ขั้นตอนการปฏิบัติของหน่วยงานรัฐตามพระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของ
ราชการให้ถูกต้องตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
โดยอาจารย์เยี่ยมมศักดิ์ คุ่มอินทร์
๑๖.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. ช่วงถาม-ตอบ โดยวิทยากร

๕. วิทยากรผู้บรรยาย

- ๑) อาจารย์เอียร์ชัย ณ นคร
ประธานกรรมการ คณะกรรมการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
๒) ดร.อุดมธิปก ไพรเกษตร
ผู้ก่อตั้งสื่อ PDPA Thailand และประธานกรรมการบริหารสถาบันพัฒนาและทดสอบทักษะดิจิทัล (DDTI)
๓) ผศ.ดร.ธีทัต ชวิศจินดา
ผู้อำนวยการศูนย์กฎหมายเพื่อการพัฒนา สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๔) อาจารย์วันิดา สักการโกศล
อดีตผู้ตรวจราชการสำนักนายกรัฐมนตรี และอดีตผู้อำนวยการสำนักงานคณะกรรมการข้อมูล
ข่าวสารของราชการ
๕) อาจารย์เยี่ยมมศักดิ์ คุ่มอินทร์



สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๑๘ ถนนเสรีไทย แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ ๑๐๒๔๐

ข้าราชการบำนาญ (สำนักงานปลัดสำนักนายกรัฐมนตรี) และอนุกรรมการพิจารณาศึกษาร่าง
กฎหมายเพื่อเพิ่มการมีส่วนร่วมของประชาชน

๖. วัน เวลา และสถานที่จัดอบรม

วันที่ ๗ วันพุธ ที่ ๒๖ ตุลาคม ๒๕๖๕

กรุงเทพฯ ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์

๗. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- ๗.๑ ผู้เข้าอบรมมีความรู้และความเข้าใจพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ มากยิ่งขึ้น
- ๗.๒ ผู้เข้าอบรมเข้าใจความสัมพันธ์ระหว่าง พระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารทางราชการ กับ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒
- ๗.๓ ผู้เข้าอบรมทราบแนวปฏิบัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลของหน่วยงานรัฐ ตามพระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารทางราชการ กับพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒

๘. วัตถุประสงค์รับรอง

บุคลากรของหน่วยงานที่เข้าร่วมการอบรมจะได้รับวุฒิบัตร หลักสูตร “การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับ การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. คุ้มครอง ข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงานภาครัฐ” เพื่อให้บุคลากรนำความรู้ที่ได้รับ ไปพัฒนาหน่วยงานต่อไป

๙. ผู้เข้าร่วมอบรม

จำนวน ๓๐๐ คนต่อรุ่น

๑๐. ค่าลงทะเบียน

จำนวน ๓,๐๐๐ บาทต่อคน โดยผู้เข้าร่วมการฝึกอบรมที่หัวหน้าส่วนราชการเห็นชอบและอนุมัติให้มาเข้าร่วมโครงการนี้ สามารถเบิกค่าลงทะเบียนเต็มจำนวนจากงบประมาณของส่วนราชการต้นสังกัด (ตามระเบียบกระทรวงการคลัง ว่าด้วยค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม การจัดงาน และการประชุมระหว่างประเทศ (ฉบับที่ ๓) พ.ศ. ๒๕๕๕)

๑๑. ผู้รับผิดชอบโครงการ

สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์



สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๑๘ ถนนเสรีไทย แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ ๑๐๒๔๐

ใบสมัครเข้าร่วมการอบรม
โครงการฝึกอบรม

“การคุ้มครองข้อมูลข่าวสารส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ. ๒๕๔๐ กับ การคุ้มครอง
ข้อมูลส่วนบุคคลตาม พ.ร.บ. คุ้มครอง ข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ ของหน่วยงานภาครัฐ”

ส่วนที่ ๑ : ข้อมูลผู้สมัคร

คำนำหน้านาม ชื่อ..... สกุล.....
หน่วยงานที่สังกัด..... ตำแหน่ง.....
โทรศัพท์มือถือ..... อีเมล.....

มีความประสงค์ สมัครอบรม

- รุ่นที่ ๗ วันพุธ ที่ ๒๖ ตุลาคม ๒๕๖๕ กรุงเทพฯ ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์
(สมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึงวันที่ ๑๘ ตุลาคม ๒๕๖๕)

ส่วนที่ ๒ : การชำระเงิน

ค่าลงทะเบียนอบรม ๓,๐๐๐ บาทต่อคน

ชำระเงินค่าลงทะเบียน โดยโอนเงินเข้าบัญชีออมทรัพย์

ชื่อ สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์

เลขที่ ๐๔๓ ๗ ๖๘๐๖๕๕ ธนาคารกรุงเทพ สาขามหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

จำนวนคนที่สมัครคน

จำนวนเงินที่ชำระ..... บาท

ชำระเงิน วันที่.....

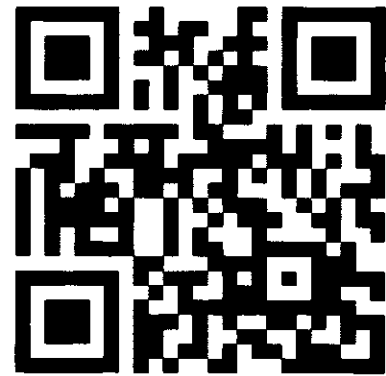
หมายเหตุ :

- ๑) หากสมัครและชำระเงินเรียบร้อยแล้ว ผู้สมัครต้องทำการกรอกข้อมูลในแบบฟอร์ม เอกสารส่วน
ที่ ๓ เพื่อกอกรายละเอียดในการออกใบเสร็จรับเงิน และรับ e-mail ยืนยันการสมัคร
- ๒) สมาคม ฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการยกเลิกการสมัคร และการขอคืนเงินค่าสมัครทุกกรณี



สมาคมนักศึกษาเก่าคณะนิติศาสตร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๑๘ ถนนเสรีไทย แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ ๑๐๒๔๐

ส่วนที่ ๓ : กรรณการออกข้อมูลเพื่อใช้ในการออกใบเสร็จ และส่งหลักฐานการชำระเงิน
กรอกข้อมูลได้ที่ : <https://bit.ly/NIDAPDPA> หรือสแกนคิวอาร์โค้ด



ชื่อผู้สมัคร

(.....)

ตำแหน่ง

วันที่.....

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

เจ้าหน้าที่ประสานงาน นายอาทิตย์ ศรีบุญเรือง

Website: www.nidalaw.or.th

E-Mail: pdpaproject@nidalaw.or.th

Line ID : @pdpagov

Facebook: <https://web.facebook.com/nidalaw.or.th/>

โทรศัพท์: ๐๘๐ ๐๗๑ ๙๘๙๙



กองทรัพยากรบุคคล
เลขที่รับ... 1892
วันที่... 28. ก.ย. 2565
เวลา... 10:58

สถาบันพระบรมราชชนก
เลขที่รับ... 9253
วันที่... 26. ก.ย. 2565
เวลา... 09:31 น.

ที่ อว.๘๔๒๒/๔๕๑

มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

๒๙๕ ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต

กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐

๖ กันยายน ๒๕๖๕

เรื่อง ขอเชิญบุคลากรเข้าร่วมอบรม

เรียน ผู้อำนวยการ สถาบันพระบรมราชชนก

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑) โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ

๒) แบบตอบรับผู้เข้าร่วมอบรม

ด้วย ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต ได้จัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น การออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification (รุ่นที่ ๒ ปีงบประมาณ ๒๕๖๕) (ออนไลน์) ในวันที่ ๒๙ ตุลาคม ๒๕๖๕ ณ อาคาร ดร.ศิโรจน์ ผลพันธิน มหาวิทยาลัยสวนดุสิต โดยมุ่งเน้นให้เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการมีความรู้ความเข้าใจและเห็นความสำคัญในเรื่อง การออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification และสามารถออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification ตามหลักการของการ “เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น” นั้น

ในการนี้ ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต จึงขอเรียนเชิญท่านและบุคลากรในสังกัดของท่านเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการในครั้งนี้ โดยผู้เข้าร่วมอบรมสามารถเข้าอบรมได้โดยไม่ถือเป็นวันลา และมีสิทธิ์เบิกค่าลงทะเบียนและค่าใช้จ่ายอื่นๆ ได้ตามระเบียบของทางราชการ โปรดส่งรายชื่อตามแบบตอบรับผู้เข้าร่วมอบรม ภายในวันที่ ๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๕ โดยส่งแบบตอบรับผู้เข้าร่วมอบรม หรือลงทะเบียนออนไลน์ด้วย Google Form และ/หรือส่งหลักฐานการโอนเงินทาง email: SDUHCD๑๘๘๙@gmail.com ทั้งนี้ สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่หมายเลขโทรศัพท์ ๐๒-๒๔๑-๖๕๔๓ - ๕ หรือโทร. ๐๙๕ ๙๑๙-๙๔๔๙ หรือ ๐๙๖ ๒๖๔-๕๕๒๔

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และขอเชิญชวนบุคลากรในสังกัดของท่านเข้าร่วมอบรมครั้งนี้

เรียน อธิการบดี,

☒ เพื่อโปรดทราบ

☐ เพื่อโปรดพิจารณา

เห็นควร... มอว.๘๔๒๒/๔๕๑

.....

(นางสาวดวงนภา ประเสริฐเมือง)

นักวิชาการศึกษาชำนาญการพิเศษ รักษาการแทน

ผู้อำนวยการกองกลางและประชาสัมพันธ์

ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์

โทรศัพท์ ๐-๒๔๑-๖๕๔๓-๕ โทรสาร ๐-๒๖๖๘-๙๔๑๑

ลงทะเบียนออนไลน์ด้วย Google Form

ขอแสดงความนับถือ

(ดร.วรเวช อ่อนน้อม)

ผู้อำนวยการศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์

มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

- มอว.๘๔๒๒/๔๕๑
ไม่ทราบ

(นายวิศิษฐ์ ตั้งนภดล)

รองอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก

ปณิธานการพัฒนารับใช้สถาบันพระบรมราชชนก



โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่องเปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น
การออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification (รุ่นที่ ๒ ปีงบประมาณ ๒๕๖๕) (ออนไลน์)

“โลกกำลังคุมคามเรา: ผู้สอนต้องปรับเพื่อการเปลี่ยนแปลง”

หลักสูตรนี้ถูกสร้างขึ้นภายใต้การจัดการความรู้ที่ส่งสมมาจากความรู้เชิงประสบการณ์ของคณะวิทยากรที่ได้ให้การบริการวิชาการกับองค์กรต่างๆ ในเนื้อหาความรู้ Game Based Learning ในตระกูลความรู้ของการเปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น เปลี่ยนจากการบังคับ เข้าเรียน เป็นกระตุ้นผู้เรียนให้ระเบิดความรู้ได้ด้วยตนเอง ด้วยการสอนที่น่าสนใจ แต่ไม่ทิ้งเนื้อหาความรู้ในรายวิชาไว้ข้างหลัง ยังคงได้ทั้ง “เล่น” และ “เรียน” ไปพร้อมกัน โดยปรับกิจกรรมมาเป็นแบบออนไลน์ หลีกเสี่ยงการระบาดของไวรัสโควิด-๑๙ ผู้เข้าอบรมจะได้รับสิทธิได้รับคำปรึกษากับคณะวิทยากรหลังการอบรมโดยไม่คิดค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม ผ่านช่องทางกลุ่ม Line Group ที่ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ จัดทำขึ้น

๑. หลักการและเหตุผล

การศึกษาเป็นปัจจัยขั้นพื้นฐานที่ผู้เรียนทุกคนจะต้องได้รับ การจะกระตุ้นให้ผู้เรียนรู้สึกสนุกกับบทเรียน เป็นสิ่งที่ท้าทายครูผู้สอนเสมอมา และในปัจจุบันก็เริ่มมีการนำเกมส์ประเภทต่างๆ เข้ามาประยุกต์กับการศึกษาไทยแล้ว เช่น Game Based Learning, Gamification, Game Online ซึ่งจะช่วยให้การเรียนรู้ในห้องเรียนเป็นไปด้วยความสนุกสนาน ผู้เรียนสนุกกับการเรียน ผู้สอนสนุกกับการสอนเช่นกัน

เกมส์ที่ใช้เพื่อการเรียนรู้ในชั้นเรียน จะสร้างความแตกต่างจากในอดีต ที่สื่อการเรียนการสอนจะเป็นสิ่งที่ผู้สอนทำขึ้นมาให้ผู้เรียน มีจุดประสงค์เพื่อวัดผลประเมินผลการเรียนรู้ การจะสอนผู้เรียนให้สนุกจำเป็นจะต้องมีแรงจูงใจ ซึ่งเกมส์ก็สามารถจูงใจนักเรียนได้เป็นอย่างดี การเรียนรู้โดยใช้เกมส์เป็นฐาน จึงนับ เป็นจิตวิทยาในการสอนรูปแบบหนึ่ง จูงใจให้ผู้เรียนสนใจในบทเรียนเมื่อมีเกมส์มากระตุ้น ทำให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างธรรมชาติ

แนวคิดข้างต้นสอดคล้องไปกับการจัดการเรียนการสอนยุคใหม่ ที่เน้นให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ด้วยตนเองให้มากที่สุด หรือจัดการเรียนการสอนที่ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนนั้น ๆ ด้วย เพราะเมื่อผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนแล้วจะทำให้ผู้เรียนเข้าใจ จดจำ ไม่เพียงแต่จะได้ความรู้และผลสัมฤทธิ์ที่สูงขึ้นเท่านั้น แต่ผู้เรียนยังจะได้รับความสนุกสนานเพลิดเพลินอีกด้วย การสอนโดยใช้เกมส์จึงเป็นอีกวิธีหนึ่งที่จะทำให้ผู้เรียนสนุกสนานในการเรียนและทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาจากบทเรียนได้ดียิ่งขึ้น

ทศนา แคมณี กล่าวถึงความหมายและวัตถุประสงค์ของการใช้เกมส์เป็นส่วนหนึ่งของการเรียนรู้ไว้ว่า “วิธีสอนโดยใช้เกมส์ คือ กระบวนการที่ผู้สอนใช้ในการช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่กำหนด โดยการให้ผู้เรียนเล่นเกมตามกติกา และนำเนื้อหาและข้อมูลของเกมส์ พฤติกรรมการเล่น วิธีการเล่น และผลการเล่นเกมของผู้เรียนมาใช้ในการอภิปรายเพื่อสรุปการเรียนรู้ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อช่วยให้ผู้เรียนได้เรียนรู้เรื่องต่าง ๆ อย่างสนุกสนานและท้าทายความสามารถ โดยผู้เรียนเป็นผู้เล่น ได้รับประสบการณ์ตรง เป็นอีกวิธีการที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้สูงขึ้น

จากเหตุผลข้างต้น ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต จึงจัดอบรมบุคลากรวิชาชีพด้านการสอน เรื่อง “เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น การออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification” เป็นการอบรมในรูปแบบออนไลน์ และการฝึกปฏิบัติและการนำเสนอแนวคิดในการออกแบบการเรียนรู้โดยใช้เกมส์เป็นฐาน



๒. วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการมีความรู้ความเข้าใจและเห็นความสำคัญในเรื่องการออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification

๒. เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการสามารถออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification ตามหลักการของการ “เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น”

๓. กลุ่มเป้าหมาย

๑. ครู อาจารย์ ผู้ทำหน้าที่ในการสอน การจัดการเรียนรู้ ทั้ง ภาครัฐ เอกชน หรือผู้ที่สนใจที่จะเรียนรู้หลักสูตรการฝึกอบรมนี้

**** รับจำนวนจำกัด ประมาณ ๔๐ คน****

๔. ระยะเวลาในการดำเนินงานและสถานที่ดำเนินการ

วันเสาร์ที่ ๒๙ ตุลาคม ๒๕๖๕ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๖.๐๐ น. (ระยะเวลาการอบรม ๑ วัน) ปฏิบัติการถ่ายทอดสดจากศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต โดยการ (Live) ออนไลน์ (Online) ผ่านระบบ Zoom จากมหาวิทยาลัยสวนดุสิต

๕. รูปแบบการจัดอบรม

ใช้การบรรยาย สาธิต ฝึกปฏิบัติ สัมมนา กิจกรรมกลุ่ม และซักถามแลกเปลี่ยนความคิดเห็นเกี่ยวกับเนื้อหาที่เกี่ยวข้องและปัญหาที่เกิดขึ้นจริง โดยการไลฟ์ (Live) ออนไลน์ (Online) ผ่านระบบ Zoom จากมหาวิทยาลัยสวนดุสิต

๖. วิทยากร

ที่	วิทยากรหลัก	ตำแหน่ง
๑	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรัตน์ อินทสระ	อาจารย์ประจำคณะวิทยาการจัดการ หลักสูตรนิเทศศาสตรบัณฑิต มหาวิทยาลัยสวนดุสิต
วิทยากรประจำกลุ่มในการอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop)		
๒	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ พิชญ์สินี พุทธิวิศรี	อาจารย์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

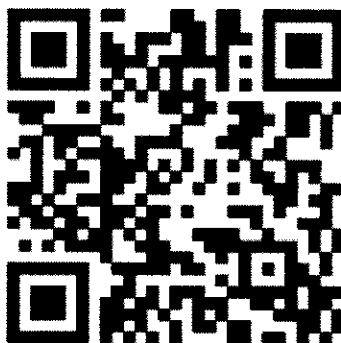
หมายเหตุ : วิทยากรประจำกลุ่ม อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



๗. การลงทะเบียนเข้ารับการฝึกอบรม

ค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียน ท่านละ ๑,๘๐๐.๐๐ บาท (หนึ่งพันแปดร้อยบาทถ้วน)

ช่องทางการลงทะเบียน : ลงทะเบียนผ่านระบบออนไลน์ โดยการ Scan QR Code



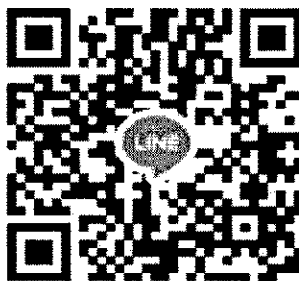
Scan QR Code เพื่อลงทะเบียนอบรม

๘. การชำระเงินค่าลงทะเบียนอบรม

ชื่อบัญชี : มหาวิทยาลัยสวนดุสิต ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์
ธนาคาร : ธนาคารกรุงเทพ – ออมทรัพย์
สาขา : มหาวิทยาลัยสวนดุสิต
เลขที่บัญชี : ๐๗๙-๗๑๓๐๑๙-๒

หมายเหตุ

๑. กรุณาชำระค่าลงทะเบียนก่อนวันอบรม อย่างน้อย ๒ วัน (เพื่อยืนยันการเข้าอบรมจริง)
๒. รับจำนวนจำกัดเพียง ๔๐ คน
๓. กรณี ที่นั่งเต็ม ขอสงวนสิทธิ์สำหรับท่านที่ชำระเงินแล้ว
๔. เมื่อท่านชำระเงินแล้ว กรุณาส่งสำเนาใบยืนยันการชำระเงินและชื่อผู้เข้าอบรมมาที่ คิวอาร์โค้ดไลน์



QR Code เพื่อส่งหลักฐานการชำระเงิน



๕. กรณีที่ไม่สามารถเข้ารับการอบรมได้ กรุณาแจ้งล่วงหน้าก่อนการอบรม อย่างน้อย ๒ วันทำการ วันที่ ๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๕
๖. ผู้สมัครเข้ารับการอบรมจะได้รับ Link ในการเข้าห้องอบรมทางกลุ่มไลน์ที่ชำระเงินไว้ภายในวันศุกร์ที่ ๒๘ ตุลาคม ๒๕๖๕
๗. ข้อมูลเพิ่มเติม คุณศรัณญา สิทธิดา โทร. ๐๖๓-๙๖๑๕๕๓๒ (การเงิน)

๙. การประเมินผลการอบรม

พิจารณาจากด้านระยะเวลา โดยผู้เข้ารับการอบรมต้องมีระยะเวลาในการอบรม ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐ รวมทั้งกลุ่มที่ฝึกปฏิบัติการ (Workshop) และการนำเสนอผลงานตามโจทย์ของคณะวิทยากร จึงจะได้รับวุฒิบัตรในการฝึกอบรม

๑๐. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

๑. ร้อยละของจำนวนผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการที่มีความรู้ความเข้าใจในเรื่องการออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification (ไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๘๕)

๒. ร้อยละของจำนวนของผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการที่สามารถออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification ตามหลักการของการ “เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น” (ไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๘๐)

๑๑. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการมีความรู้ความเข้าใจและเห็นความสำคัญในเรื่องการออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification

๒. ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการสามารถออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification ตามหลักการของการ “เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น”

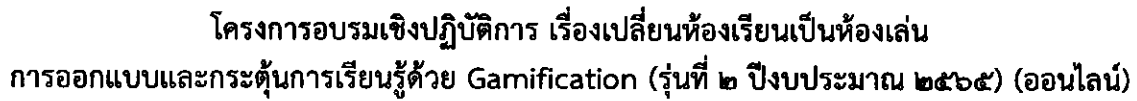
๓. ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการสามารถถ่ายทอดองค์ความรู้ในการออกแบบและกระตุนการเรียนรู้ด้วย Gamification ตามหลักการของการ “เปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น”

๑๒. หน่วยงานรับผิดชอบ/ โครงการ

ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต โทร. ๐-๒๒๔๑-๖๕๕๓ - ๕

ผู้ประสานงาน

ดร.ณัฐนิช	สิริสัจจานุรักษ์	โทร. ๐๙๕ ๙๑๙-๙๔๔๙
นางสาวเอมอร	ศรีเกษม	โทร. ๐๙๖-๒๖๔-๕๕๒๔
นางสาวสุวรรณา	แดงโต	โทร. ๐๙๕-๒๓๐๕๓๕๖



วันเสาร์ที่ ๒๙ ตุลาคม ๒๕๖๕

หมายเหตุ

๑. เวลา ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น. และเวลา ๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่าง
๒. เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน



แบบตอบรับผู้เข้าอบรม

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่องเปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น
การออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification (รุ่นที่ ๒ ปีงบประมาณ ๒๕๖๕) (ออนไลน์)

ชื่อหน่วยงาน.....
ที่อยู่.....

โทรศัพท์.....โทรสาร.....ขอส่งบุคลากรเข้ารับการอบรมตามโครงการดังกล่าว ดังนี้
(กรุณาเขียนด้วยตัวบรรจง)

๑. ชื่อ.....ตำแหน่ง.....
มือถือ.....e-mail.....
๒. ชื่อ.....ตำแหน่ง.....
มือถือ.....e-mail.....
๓. ชื่อ.....ตำแหน่ง.....
มือถือ.....e-mail.....
๔. ชื่อ.....ตำแหน่ง.....
มือถือ.....e-mail.....

มีความประสงค์จะเข้ารับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ รุ่นที่ ๒ (Online) วันเสาร์ที่ ๒๙ ตุลาคม ๒๕๖๕

หมายเหตุ ๑. โปรดส่งแบบตอบรับเข้าร่วมอบรม ภายใน วันพฤหัสบดีที่ ๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๕

☐ ทาง E-mail: SDUHC189@gmail.com

๒. กรณีที่ไม่สามารถเข้ารับการอบรมได้ กรุณาแจ้งล่วงหน้าก่อนการอบรมอย่างน้อย ๒ วันทำการ

๓. ผู้ประสานการดำเนินการจัดอบรม ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ โทร. ๐-๒๒๔๑-๖๕๔๓ - ๕

ดร.ณัฐนิช สิริสังจามุรักษ์ โทร. ๐๙๕-๙๑๙-๙๔๔๙

นางสาวเอมอร ศรีเกษม โทร. ๐๙๖-๒๖๔-๕๕๒๔

นางสาวสุวรรณา แดงโต โทร. ๐๙๕-๒๓๐๕๓๕๖

ผู้ประสานงาน.....
ตำแหน่ง.....เบอร์โทร.....



แบบนำเสนอหลักฐานการโอนเงินค่าลงทะเบียนการฝึกอบรม

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่องเปลี่ยนห้องเรียนเป็นห้องเล่น
การออกแบบและกระตุ้นการเรียนรู้ด้วย Gamification (รุ่นที่ ๒ ปีงบประมาณ ๒๕๖๕) (ออนไลน์)
วันเสาร์ที่ ๒๙ กันยายน ๒๕๖๕

หน่วยงาน /สังกัด.....
เบอร์โทรติดต่อ.....ได้ดำเนินการโอนเงินเข้าบัญชีชื่อ
บัญชี มหาวิทยาลัยสวนดุสิต ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์
ธนาคาร : ธนาคารกรุงเทพ – ออมทรัพย์
สาขา : มหาวิทยาลัยสวนดุสิต
เลขที่บัญชี : ๐๗๙-๗๑๓๐๑๙-๒

โปรดระบุข้อมูลสำหรับออกใบเสร็จรับเงิน

รับเงินจาก (รายบุคคล / หน่วยงาน)

ที่อยู่.....

เลขประจำตัวผู้เสียภาษี.....

หมายเหตุ

๑. ส่งหลักฐานการโอนเงิน มาที่ E-mail: SDUHCD189@gmail.com หรือทางโทรสาร ๐-๒๖๖๘-๙๔๑๑ และสามารถตรวจสอบหลักฐานการโอนเงินได้ที่ นางวสาวศรัญญา สิทธิดา โทรศัพท์ ๐๖๓-๙๖๑๕๕๓๒
๒. การชำระเงินผ่านทางธนาคาร ผู้สมัครจะต้องชำระค่าธรรมเนียมที่ทางธนาคารเรียกเก็บเอง
๓. ใบเสร็จรับเงิน จะได้รับในวันอบรมตามที่ท่านสมัครไว้

ผู้ประสานงาน.....เบอร์โทร.....
วันที่.....

(แบบนำเสนอหลักฐานการโอนเงิน)